

T A B L E A U X d ' A P P A R I E M E N T a u S Y S T E M E M O L T E R

Cette page ne comporte que les rencontres par équipes de 4 joueurs

3 équipes	1	2	3	4	5	6	NB : le tournoi avec 3 équipes est complet en 2 rondes. La ronde autonome n'est donc utilisée que si l'on veut faire une seule ronde.
ronde 1	A1/C1	C2/B1	B2/A2	A3/B3	B4/C3	C4/A4	
ronde 2	B1/A1	C1/B2	A2/C2	C3/A3	B3/C4	A4/B4	
autonome	A1/C1	C2/B1	B2/A2	A3/B3	B4/C3	C4/A4	

4 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8
ronde 1	A1/B1	C1/D1	B2/D2	C2/A2	A3/D3	B3/C3	B4/A4	D4/C4
ronde 2	B1/C1	D1/A1	A2/B2	D2/C2	C3/A3	D3/B3	A4/D4	C4/B4
autonome	A1/C1	B1/D1	C2/B2	D2/A2	A3/B3	D3/C3	B4/D4	C4/A4

NB : maintenant, la ronde autonome peut se jouer en ronde unique ou en ronde 3

5 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ronde 1	A1/D1	B1/C1	E1/D2	C2/A2	E2/B2	A3/E3	D3/C3	B3/A4	C4/E4	D4/B4
ronde 2	C1/E1	D1/B1	B2/A1	A2/E2	D2/C2	C3/A3	E3/B3	E4/D3	A4/D4	B4/C4
autonome	A1/C1	B1/E1	E2/D1	C2/B2	D2/A2	D3/B3	E3/C3	B4/A3	A4/E4	C4/D4

6 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ronde 1	A1	D1	E1	B2	C2	E2	C3	D3	F3	A4	D4	E4
	B1	F1	C1	F2	A2	D2	B3	A3	E3	F4	C4	B4
ronde 2	B1	C1	F1	A2	D2	F2	A3	B3	E3	B4	C4	F4
	E1	D1	A1	E2	B2	C2	C3	F3	D3	A4	E4	D4

7 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
ronde 1	A1	B1	F1	E1	B2	D2	E2	A3	D3	F3	C3	G4	E4	F4
	C1	G1	D1	F2	C2	A2	G2	E3	B3	G3	D4	C4	B4	A4
ronde 2	C1	D1	G1	A2	C2	F2	G2	B3	E3	G3	B4	A4	C4	D4
	F1	E1	A1	B1	E2	B2	D2	F3	C3	D3	A3	G4	F4	E4

8 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ronde 1	A1	D1	G1	H1	B2	C2	F2	G2	A3	B3	E3	H3	B4	E4	F4	H4
	B1	F1	C1	E1	H2	A2	E2	D2	D3	C3	G3	F3	D4	A4	G4	C4
ronde 2	B1	C1	E1	F1	A2	D2	E2	H2	C3	D3	F3	G3	A4	C4	D4	G4
	D1	H1	A1	G1	F2	C2	B2	G2	E3	H3	B3	A3	H4	F4	E4	B4

9 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
ronde 1	A1	B1	C1	D1	J1	C2	F2	G2	J2	A3	E3	H3	J3	C4	D4	E4	F4	G4
	H1	G1	F1	E1	H2	E2	B2	A2	D2	F3	B3	G3	C3	D3	B4	A4	H4	J4
ronde 2	E1	F1	G1	H1	B2	A2	D2	E2	H2	B3	C3	D3	G3	F3	A4	B4	H4	J4
	J1	D1	C1	B1	A1	J2	G2	F2	C2	J3	A3	H3	E3	G4	D4	C4	E4	F4

10 équipes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
ronde 1	A1	D1	E1	F1	J1	C2	D2	G2	H2	K2	A3	B3	E3	F3	G3	D4	E4	H4	J4	K4
	B1	H1	G1	K1	C1	A2	J2	F2	E2	B2	D3	C3	J3	H3	K3	B4	A4	G4	F4	C4
ronde 2	B1	C1	G1	H1	K1	A2	B2	E2	F2	J2	C3	D3	H3	J3	K3	A4	B4	C4	F4	G4
	F1	E1	A1	J1	D1	H2	G2	D2	C2	K2	G3	F3	B3	A3	E3	K4	J4	H4	E4	D4

Pour plus de 9 équipes, vous pouvez faire une poule forte et une poule faible...

C'est d'ailleurs plus pratique car beaucoup d'équipes entraîne des difficultés d'organisation.

Certains préfèrent organiser la rencontre comme un système suisse, les équipes étant classées par leur ELO moyen, mais le système Molter a le charme des rencontres inattendues.